

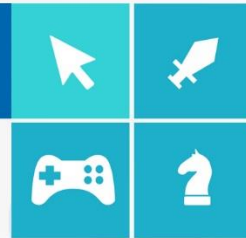


Global Game Jam

19-23 de enero

INNOVACIÓN · EXPERIMENTACIÓN · COLABORACIÓN

CONVOCATORIA DEL EVENTO



crea en  48h tu videojuego



Ministerio de Educación Superior
República de Cuba



Cubanos en la Red
grupo ecologista



CONVOCATORIA

El centro VERTEX de la Universidad de las Ciencias Informáticas, en colaboración con la Organización de las Naciones Unidas para la Alimentación y la Agricultura (FAO) en Cuba, el grupo ecológico "Cubanos en la RED", el Ministerio de Educación Superior y el Comité Organizador del Global Game Jam 2016 (<http://globalgamejam.org/>) convoca a la simultánea de desarrollo de videojuegos más grande del mundo, siendo la Universidad de las Ciencias Informáticas la sede oficial del evento en Cuba. El evento se desarrollará del **19 al 23 de enero del 2017**, en la **Universidad de las Ciencias Informáticas, la Habana, Cuba**.

En su carácter de sede nacional se propone reunir a desarrolladores de diferentes instituciones e independientes apasionados por la creación de videojuegos divertidos, creativos y experimentales. Los desarrollos se enfocarán en prototipos y demostraciones de juegos físicos o digitales.

El Global Game Jam nació el 30 de enero al 1 de febrero de 2009, obteniendo mucha aclamación y éxito crítico. Con más de 1600 participantes en 23 países, y un tema de "Mientras nos tengamos, nunca nos quedaremos sin problemas", GGJ 2009 produjo 370 juegos. En 2010, el número de participantes aumentó a más de 4300 con 900 juegos terminados en el tema de "Decepción". En 2011, hubo 6500 participantes en 44 países creando más de 1500 juegos. ¡Los números se dispararon en 2012 a más de 10.000 participantes en 46 países con más de 2100 juegos realizados en un solo fin de semana! En 2013, el número de países participantes aumentó de 46 a 63 países, con más de 12.000 participantes en 319 lugares. En el 2014 dio la bienvenida a 72 países, más de 23,000 participantes registrados en 488 localidades con 4292 proyectos de juego registrados. En 2015, ascendió a más de 500 ubicaciones alrededor del mundo: 518 sitios, 78 países y 28.800 participantes registrados y en el 2016 vio más de 30.000 participantes en 632 sitios de 93 países ¡hacen 6.866 juegos!

El 20 de enero la sede mundial del Global Game Jam dará a conocer la temática, luego de las conferencias introductorias sobre la que deben tratar los trabajos. El tema es común a todas las sedes "lo que genera proyectos diversos ya sea a nivel conceptual como en lo que corresponde a su formato o soporte".

Durante 48 horas programadores, diseñadores, modeladores, músicos e ilustradores de todo el mundo desarrollarán su propio videojuego. Una vez que finalice el plazo, los trabajos generados se darán a conocer en la plataforma de Global Game Jam, bajo licencia Creative Commons (<https://creativecommons.org/>). Los usuarios serán los encargados de probar los trabajos de todo el mundo y valorarlos.

Los participantes se agruparán en equipos de 3-6 personas para trabajar el concepto y desarrollo del videojuego sujetándose a las mismas condiciones dictadas por el IGDA (International Game Developers Association) a nivel mundial. Las reglas, condiciones, el tema principal y los subtemas se darán a conocer al inicio del encuentro y cada zona horaria contará con restricciones adicionales para evitar que se empiece a trabajar antes de tiempo.

Cada participante debe llevar su propio equipo y todos los accesorios que éste considere necesarios para trabajar, además de tener total libertad de usar la plataforma de desarrollo y software que desee. No se permitirá el uso de juegos previamente creados.

El comité organizador se reserva el derecho de admisión de los equipos teniendo en cuenta su desempeño y el uso de la tecnología en ediciones anteriores.

Para **inscribirse** en el evento puede hacerlo a través de la web del evento <https://rvirtual.uci.cu> o enviar los datos de su equipo al correo rgmaturell@uci.cu. La fecha límite de inscripción será hasta el **lunes 9 de enero del 2017 a las 11 pm**.

¡Siéntase desde ya bienvenido!

SEDE DEL EVENTO:

Universidad de las Ciencias Informáticas

Carretera a San Antonio de los Baños, Km. 2 ½. Torrens, La Lisa

La Habana, Cuba

Teléfonos: (+537) 837 3837

(+537) 837 3833

Sitio web: <http://www.uci.cu/>

<http://www.facebook.com/universidad.uci>

WEB DEL EVENTO:

<https://rvirtual.uci.cu/>